



basketbal
vlaanderen

Spelregels Peanuts basketbal

Spelvorm Peanuts 3 tegen 3

2024-2025

Inhoudstafel

Spelregels

1.	Aantal spelers per ploeg / deelname	3
2.	Speelveld	3
3.	Hoogte basketring	3
4.	Bal	3
5.	Wedstrijdduur – rust	3
6.	Wedstrijdblad	4
7.	Start van de wedstrijd	4
8.	Vervangingen.....	4
9.	Vrije worpen	4
10.	Sprongbal	4
11.	3" / 5" / 8" 24"-regel.....	4
12.	Interpretatie spelregels.....	4
13.	Beschermd balbezit.....	5
14.	Scores	5
15.	Verdediging	5
16.	Fouten	5
17.	Terugspeelbal.....	6
18.	Einde van de wedstrijd.....	6

1. Aantal spelers per ploeg / deelname

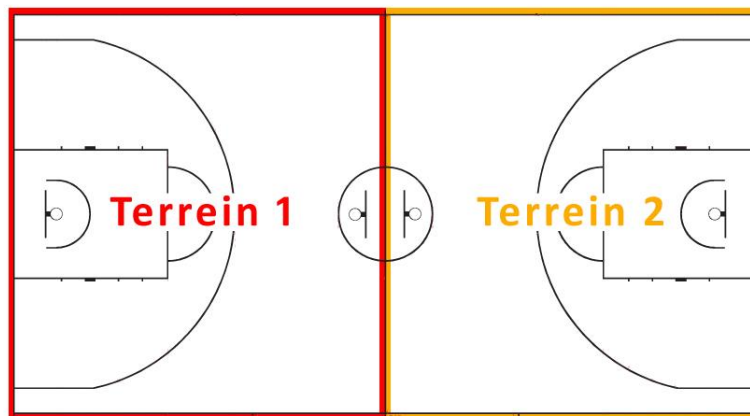
Een ploeg bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 spelers van **geboortjaar 2017 of jonger**. (Beginnende) spelers/speelsters geboren in **2016 of ouder** worden **niet toegelaten** op de Peanutstornooien.

Een ploeg (club) kan met maximaal 3 ploegen deelnemen aan een Peanutstornooi. De leeftijdscategorie (U6 of U8) en het niveau (beginners, gemiddeld, sterk) kunnen via het inschrijvingsformulier doorgegeven worden. Er wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met de leeftijd en vervolgens met het niveau bij het indelen van de poules.

2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op de **helft van een basketbalterrein**. Dit betekent dat de afstand van ring tot ring 10-12 meter dient te zijn. Recht tegenover het doelstel aan de eindlijn wordt een **tweede doelstel** in de middencirkel geplaatst.

Tip voor coaches: je kan spots leggen op het terrein om een driepuntlijn te simuleren (die uiteraard dichterbij doel ligt dan de standaard driepuntlijn). Op deze manier geef je structuur mee aan je spelers.



Meer info vind je in het ['reglement het speelveld, de uitrusting en de labeling'](#).

3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt **2.60 meter**.

4. Bal

De Peanutstornooien worden gespeeld met bal maat **4**.

5. Wedstrijdduur – rust

Een centrale klok bepaalt de wedstrijdduur. Elke Peanuts-wedstrijd duurt **8 minuten** met doorlopende chrono. Tussen elke wedstrijd is er **4 minuten** voorzien om de ploeg te wisselen.

6. Wedstrijdblad

Er is geen wedstrijdblad bij Peanuts.

7. Start van de wedstrijd

Voor de wedstrijd, gaan de 3 startende spelers van beide ploegen **tegenover elkaar** staan om af te spreken **wie op wie zal verdedigen**. De coaches kunnen op dit moment ook sportieve afspraken maken in het belang van de ontwikkeling van de spelers. Elke wedstrijd begint met een **inworp aan de eindlijn** het verst verwijderd van het aanvallende doel door de "thuisploeg".

8. Vervangingen

Vervangingen gebeuren op momenten dat de bal 'dood' is (bv. als de bal buiten is).

9. Vrije worpen

Er worden **geen vrije worpen** genomen. Alle overtredingen (bal buiten, loopfouten, dubbel dribbel) en persoonlijke fouten worden bestraft met een **inworp aan de zij- of eindlijn door de tegenstander**.

10. Sprongbal

Bij een sprongbal-situatie gaat het balbezit steeds naar de **ploeg die in aanval** was. Dit wordt gedaan door een inworp aan de zijlijn ter hoogte van de plaats waar de situatie zich voordeed.

11. 3" / 5" / 8" 24"-regel

Deze regels zijn **NIET** van toepassing.

12. Interpretatie spelregels

De interpretatie van de spelregels gebeurt **ruim**. Fouten en overtredingen worden bestraft met een **inworp** (dus geen vrijworpen).

Bv. Dubbel dribbel is nooit toegestaan

Bv. Wanneer een speler buiten het terrein loopt, is de bal voor de andere ploeg

Bv. Contact bij een doelpoging is steeds fout

Bv. Lopen met de bal (zonder te dribbelen) is nooit toegestaan (de interpretatie van loopfout op eerste stap, kan wel soepel toegepast worden)

Bv. Je moet steeds ingeven aan de eindlijn na een geslaagde doelpoging van de tegenpartij

13. Beschermd balbezit

Beschermd balbezit wil zeggen dat de bal niet uit de handen getrokken of geslagen mag worden. De bal mag wel afgenomen worden bij dribbel of pas wanneer de bal 'los' is. Het principe van beschermd balbezit wordt strikt toegepast bij Peanuts.

Reden voor het introduceren van beschermd balbezit:

Bij beginners hebben verdedigers het veel gemakkelijker dan aanvallers. We moeten beperkingen opleggen aan de verdedigers om de aanvallers méér spelkansen en succesbeleving te bezorgen. Het beschermd balbezit geeft spelers ook meer tijd en minder druk om in een stilstaande fase een beslissing te nemen. Hierdoor stijgt de kwaliteit van de beslissingen en het leerproces.

14. Scores

De score wordt niet bijgehouden. Het spelplezier primeert. Er wordt geen klassement opgemaakt.

15. Verdediging

Elke ploeg is VERPLICHT te verdedigen in een **man-to-man verdediging**. Na een score is de verdediging VERPLICHT om terug te keren op de eigen verdedigende helft. Een zone verdediging¹ of open denial² is NIET toegestaan.

Indien dit overtreden wordt, gelieve dit te melden aan minibasketbal@basketbal.vlaanderen.

Tip voor coaches: we motiveren om op 1 armlengte afstand te verdedigen (half court). Dit komt ten goede aan de opleiding van de spelers en is een verplichting vanaf U12 in de spelregels minibasketbal.

16. Fouten

Persoonlijke fouten **worden niet bijgehouden**. Alle persoonlijke fouten worden bestraft met een inworp aan de zijlijn of eindlijn door de tegenstander.

¹ Onder zone verdediging begrijpen we het bewust innemen en verdedigen van een bepaalde zone. Dat wil zeggen dat een speler elke aanvaller in die bewuste zone zal opnemen ongeacht of het zijn/haar vaste 'man' is.

² Onder open denial begrijpen we het verdedigen van een niet-baldrager met oog voor het verkleinen van de ruimte van de baldrager.

17. Terugspeelbal

De terugspeelbal³ is NIET van toepassing.

18. Einde van de wedstrijd

Elke wedstrijd wordt afgesloten door een "huddle" van beide ploegen en begeleiders **samen**.

³ Terugspeelbal: een speler van het team dat balbezit heeft op de aanvalshelft, mag de bal niet terug laten gaan op de eigen helft. Als dat wel gebeurt, mag de tegenstander de bal ingeven.